

Katalog wymagań programowych na poszczególne stopnie szkolne – klasa 1

Rozdział 3. Figury płaskie I					
STOPIEŃ					Wymagania Uczeń:
6	5	4	3	2	
					wskazuje kąty: wierzchołkowe, przyległe, odpowiadające, naprzemianległe
					rozpoznaje kąty: proste, pełne, półpełne, ostre, rozwarte
					wie, czym są minuty i sekundy kątowe
					rozpoznaje figury przystające
					korzysta z zależności pomiędzy kątami utworzonymi przez prostą przecinającą dwie proste równoległe
					wie, czym jest symetralna odcinka
					wie, czym jest dwusieczna kąta
					konstruuje trójkąt, gdy dane są trzy odcinki będące jego bokami
					konstruuje symetralną odcinka
					konstruuje dwusieczną kąta
					konstruuje prostą prostopadłą przechodzącą przez dany punkt
					rozwiązuje zadania tekstowe dotyczące kątów
					konstruuje trójkąt, gdy dane są dwa odcinki będące jego bokami i kąt zawarty między tymi bokami
					konstruuje trójkąt, gdy dane są: odcinek będący jego bokiem oraz dwa kąty do niego przyległe.
					konstruuje prostą równoległą przechodzącą przez dany punkt
					zna cechy przystawiania trójkątów i korzysta z nich w prostych przypadkach
					zna warunek istnienia trójkąta
					korzysta z warunku istnienia trójkątów
					przenosi konstrukcyjnie kąty
					konstruuje kąty 30° , 45° , 60°
					uzasadnia przystawianie trójkątów
					rozwiązuje zadania z treścią dotyczące trójkątów przystających
					przeprowadza dowody z zastosowaniem własności kątów
					przeprowadza dowody z zastosowaniem cech przystawiania trójkątów
					wykonuje skomplikowane konstrukcje geometryczne